



**PREFEITURA MUNICIPAL DE CIDADE GAÚCHA**  
**Estado do Paraná**

R. Juscelino K.de Oliveira — Fone: (044) 675-1122  
CEP - 87.820-000 — CNPJ/MF - 75.377.200/0001-67

**PORTARIA Nº 170/2.026**

**EMENTA:** **Dispõe sobre** Concessão de Licença Sem Vencimento para Tratar de Interesse Particular o(a) **Servidor (a) Municipal e, dá outras providências,**

**PREÂMBULO:** Eu, Alexandre Lucena, Prefeito Municipal de Cidade Gaúcha, Estado do Paraná, no uso e gozo de minhas atribuições legais, especialmente com embasamento no Estatuto dos Servidores Municipais e, na Lei Orgânica Municipal.

**CONSIDERANDO** a previsão legal no contida no Estatuto dos Servidores Públicos Municipais de Cidade Gaúcha – Estado do Paraná, da **Licença Sem Vencimento por 02 (dois) anos para Tratar de Interesse Particular**, bem como, o contido em requerimento endereçado a Divisão de Recursos Humanos, e que de acordo com o levantamento realizado, junto a sua Ficha Funcional, preenche todos os requisitos necessários para a fruição de tal direito,

**Resolvo:**

**Art. 1º** Fica tornado público, por meio deste ato, que foi concedida à servidora pública **Dhyandra Marla Schwengber**, ocupante do cargo de **Psicóloga**, portadora da Cédula de Identidade RG nº 10.096.821-5, titular de cargo de provimento efetivo, **licença sem vencimento pelo prazo de 2 (dois) anos para tratar de interesse particular**, com início em **01 de abril de 2026**, conforme requerimento constante em sua ficha funcional.

A licença mencionada no caput é concedida com fundamento legal no **art. 157 e seguintes da Lei Municipal nº 1.371/1998**.

**Art. 2º** Fica notificado (a) publicamente o (a) Servidor (a), de que, a aludida Licença poderá ser interrompida a qualquer tempo, no interesse do serviço.

**Art. 3º** Este ato entrará em vigor na data de sua publicação, revogando-se todas as disposições contrárias.

Cumpra-se – publique-se – registre-se e archive-se.

Prefeitura Municipal de Cidade Gaúcha, 08 de abril de 2026.

**Alexandre Lucena**  
Prefeito Municipal